



ESTADO DO TOCANTINS
PODER LEGISLATIVO
CÂMARA MUNICIPAL DE NOVA ROSALÂNDIA

REQUERTMENTO Nº 001/2018

*Requer á construção de um
quebra-molas em frente o
deposito de bebidas do
senhor Sebastião.*

Senhor Presidente,

O Vereador que este subscreve, nos termos regimentais desta Augusta Casa, após a aprovação do Plenário, requer que seja enviado expediente ao Excelentíssimo Senhor Prefeito, mostrando a necessidade de construir um quebra-molas na Rua Ulisses Guimarães em frente à casa do Senhor Messias, próximo da casa da Senhora Célia Parente.

JUSTIFICATIVA

Diante das novas tecnologias utilizadas para redução de velocidade de veículos automotores, muitos consideram a construção de um quebra-molas, como um retrocesso no transito. Todavia, o presente pleito se justifica diante da inviabilidade da utilização de tais tecnologias, e considerando que a referida Rua, Wllisses Guimarães possui um razoável fluxo de veículos, onde muitos deles transitam em alta velocidade, onde há fluxo de crianças e adolescentes que atravessam diariamente naquela localidade correndo risco de atropelamento devido o fluxo intenso de veículos com velocidade acima do permitido.

A colocação de um quebra-molas naquela localidade em muito construirá no sentido de reduzir a velocidade dos veículos, proporcionando maior segurança aos moradores daquela localidade.

Portanto conforme a solicitação dos moradores da rua supracitada, que assisto a possibilidade de que seja colocado um quebra-molas com breve urgência, proporcionando uma maior segurança para o tráfego naquele local.

Dada à relevância da matéria e o interesse público, peço aos nobres pares a aprovação deste requerimento, bem como o pronto atendimento pela autoridade requerida.



ESTADO DO TOCANTINS
PODER LEGISLATIVO
CÂMARA MUNICIPAL DE NOVA ROSALÂNDIA

Plenário da Câmara Municipal, aos 08 dias do mês de março de 2018.


José Maria Alves Pereira
Presidente da Câmara
Vereador PHS

PROVADO
EM 08/03/18

Luciana Pereira de Carvalho Protásio
Vereadora
Câmara Mun. de Nova Rosalândia